**KONKURS INFORMATYCZNO – PLASTYCZNY**

**„LOGO BIBLIOTEKI”**

**Regulamin konkursu:**

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas V – VIII.
2. Każdy uczestnik konkursu może wykonać tylko jedną pracę.
3. Technika wykonania prac:
	1. plastyczne – technika dowolna
	2. komputerowe – w programie Paint
4. Każda praca plastyczna powinna na odwrocie zawierać następujące dane: imię
i nazwisko autora, klasę.
5. Każda praca komputerowa powinna być wydrukowana i opisana tak jak praca plastyczna.
6. Prace konkursowe należy dostarczyć **do 31 marca 2020 roku** do biblioteki szkolnej.
7. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi **7 kwietnia 2020 roku.**
8. Najciekawsze prace zostaną nagrodzone dyplomami i nagrodami rzeczowymi.

Organizator: biblioteka szkolna